

**Obecně závazná vyhláška obce Brnířov**

**o regulaci nočního klidu – stanovení výjimečných případů, při nichž je doba**

**nočního klidu vymezena dobou kratší nebo žádnou**

Zastupitelstvo obce Brnířov se na svém zasedání dne 28. 11. 2022 usnesením č. 36 usneslo vydat na základě ustanovení § 10 písm. d) a ustanovení § 84 odst. 2 písm. h) zákona č. 128/2000 Sb., o obcích (obecní zřízení), ve znění pozdějších předpisů, a na základě ustanovení § 5 odst. 6 zákona č. 251/2016 Sb., o některých přestupcích,   
ve znění pozdějších předpisů, tuto obecně závaznou vyhlášku:

**Čl. 1**

**Předmět**

Předmětem této obecně závazné vyhlášky je stanovení výjimečných případů, při nichž je doba nočního klidu vymezena dobou kratší nebo při nichž nemusí být doba nočního klidu dodržována.

**Čl. 2**

**Doba nočního klidu**

Dobou nočního klidu se rozumí doba od dvacáté druhé do šesté hodiny.

**Čl. 3**

**Stanovení výjimečných případů, při nichž je doba nočního klidu vymezena dobou kratší nebo při nichž nemusí být doba nočního klidu dodržována**

***1) Doba nočního klidu se nevymezuje***:

**a) v noci z 31. prosince na 1. ledna;**

**b) v době konání tradičních obecních slavností:**

Masopust (pořádá OÚ Brnířov)

Pálení čarodějnic v noci z 30. 4. 2023 na 1. 5. 2023 (pořádá OÚ Brnířov)

Brnířovskej parez v noci z 5. 8. 2023 na 6. 8. 2023 (pořádá SDH Brnířov)

Akce „Loučení s prázdninami v noci z 1. 9. 2023 na 2. 9. 2023 (pořádá OÚ Brnířov).

2) Informace o konkrétním termínu konání akcí uvedených v odst. 1 a 2 této obecně závazné vyhlášky bude zveřejněna obecním úřadem na úřední desce minimálně 5 dnů před datem konání.

**Čl. 4**

**Zrušovací ustanovení**

Nabytím účinnosti této vyhlášky se zrušuje obecně závazná vyhláška o regulaci nočního klidu – stanovení výjimečných případů, při nichž je doba nočního klidu vymezena dobou kratší nebo žádnou, ze dne 20. 12. 2021.

**Čl. 5**

**Účinnost**

Tato obecně závazná vyhláška nabývá účinnosti 1. 1. 2023.

*………………………………. …………………………………*

Petr Kaše Zdeněk Šup

místostarosta starosta