

Obecně závazná vyhláška města Poděbrady

č. 2/2016

o použití koeficientu pro výpočet daně z nemovitých věcí

Zastupitelstvo města Poděbrady se na svém zasedání dne 7.9.2016 usneslo usnesením číslo 85/2016 vydat na základě ustanovení § 84 odst. 2 písm. h) zákona č. 128/2000 Sb., o obcích (obecní zřízení), ve znění pozdějších předpisů a v souladu s § 6 odst. 4 písm. b) a § 11 odst. 3 písm. a) zákona České národní rady č. 338/1992 Sb., o dani z nemovitých věcí, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „zákon o dani z nemovitých věcí“), tuto obecně závaznou vyhlášku (dále jen „vyhláška“).

článek I.

Podle § 6 odst. 4 zákona o dani z nemovitých věcí u stavebních pozemků a podle § 11 odst. 3 a) zákona o dani z nemovitých věcí u staveb se vypočtená základní sazba daně dle § 6 odst. 2 písm. b) a § 11 odst. 1 písm. a), f), případně zvýšená podle § 11 odst. 2 zákona o dani z nemovitých věcí, násobí koeficientem:

3,5 v I. pásmu

2,5 v II. pásmu

článek II.

Pro účely této vyhlášky se rozděluje území města Poděbrady do dvou pásem:

- I. Pásmo je ohraničeno vnitřní stranou ulic: Mánesova, Alešova, Družstevní až po ul. Proftova, Proftova, Jiráskova od ul. Proftova po ul. Pavlovova, Pavlovova po ul. Rösslerova, Rösslerova, Na Kopečku po Zámecké nábřeží, Zámecké nábřeží, Labské nábřeží plynule pokračující po nábřeží Labe až po ul. Mánesova, tak jak je vyznačeno v mapové příloze, která je nedílnou součástí této vyhlášky.
- II. Pásmo tvoří části katastrálního území Poděbrady, které nejsou uvedeny v I. pásmu, dále ho tvoří katastrální území Velké Zboží, Polabec, Přední Lhota a Kluk.

článek III.

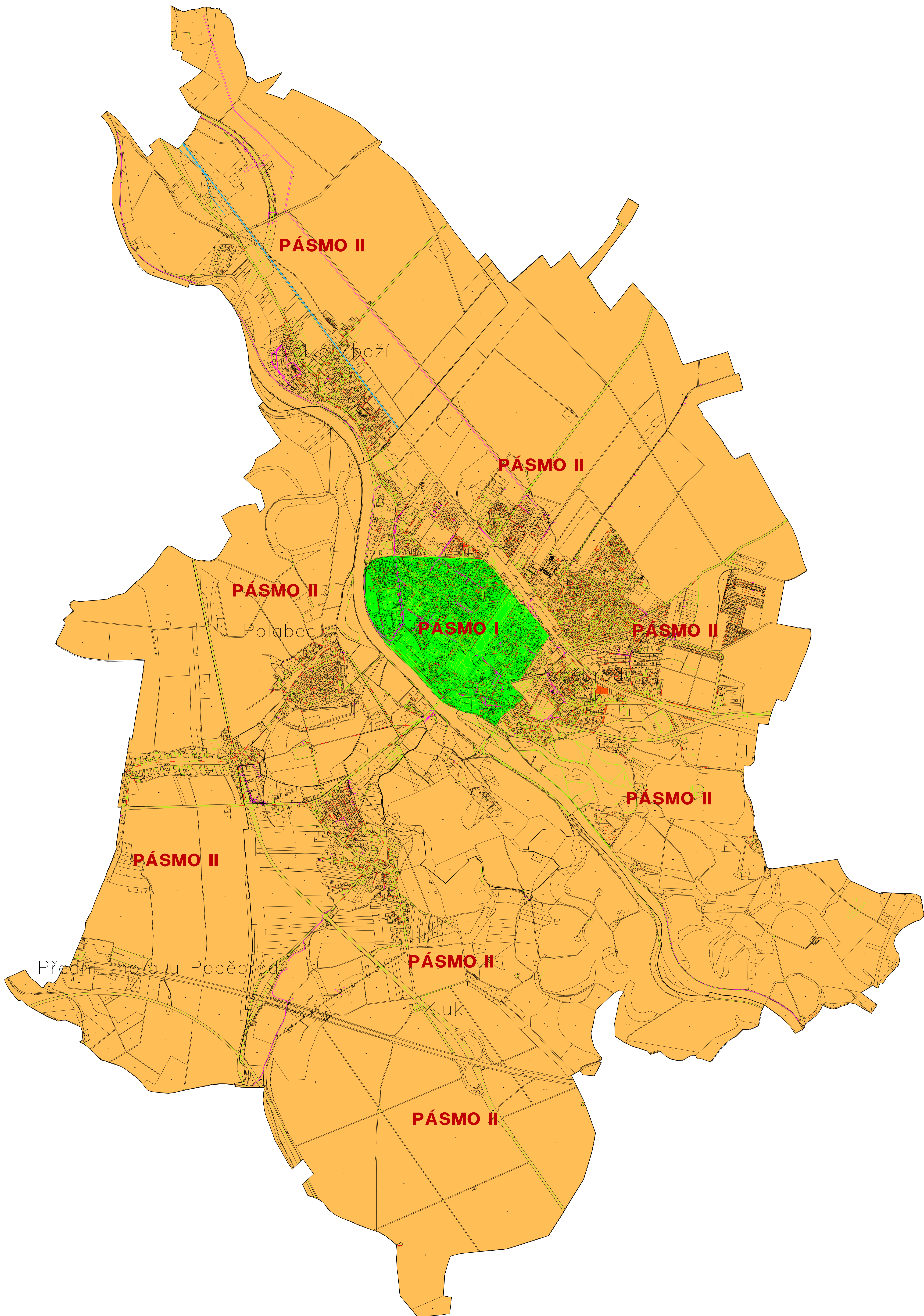
Správcem této daně z nemovitých věcí je věcně a místně příslušný Finanční úřad Poděbrady.

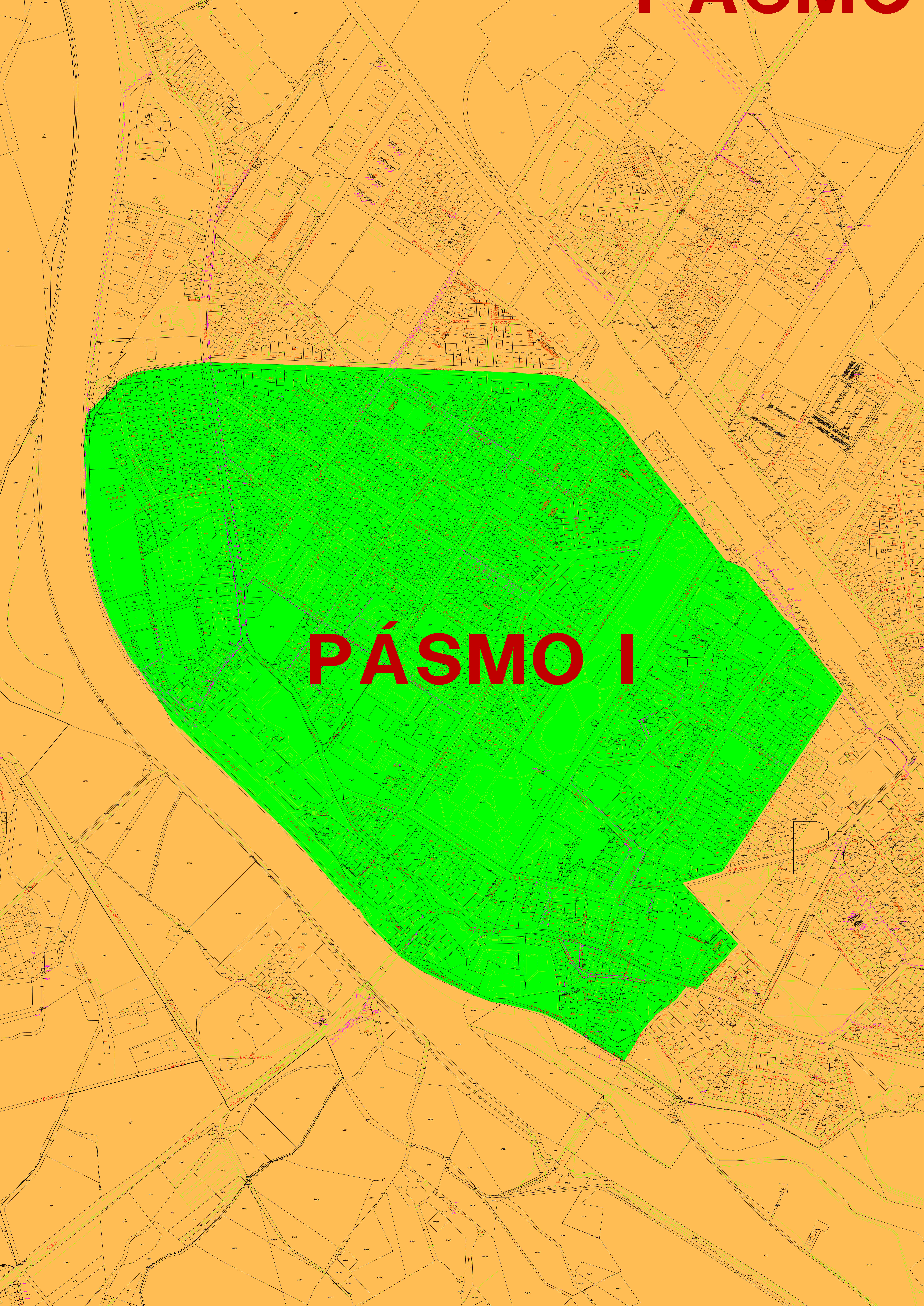
Ke dni účinnosti této obecně závazné vyhlášky se zrušuje Obecně závazná vyhláška Města Poděbrady č. 3/2007 o použití koeficientu pro výpočet daně z nemovitosti.

Tato obecně závazná vyhláška nabývá účinnosti dnem 1. ledna 2017

PhDr. Ladislav Langr, v.r.
starosta

Mgr. Ivan Uhlíř, v.r.
I. místostarosta





PÁSMO I